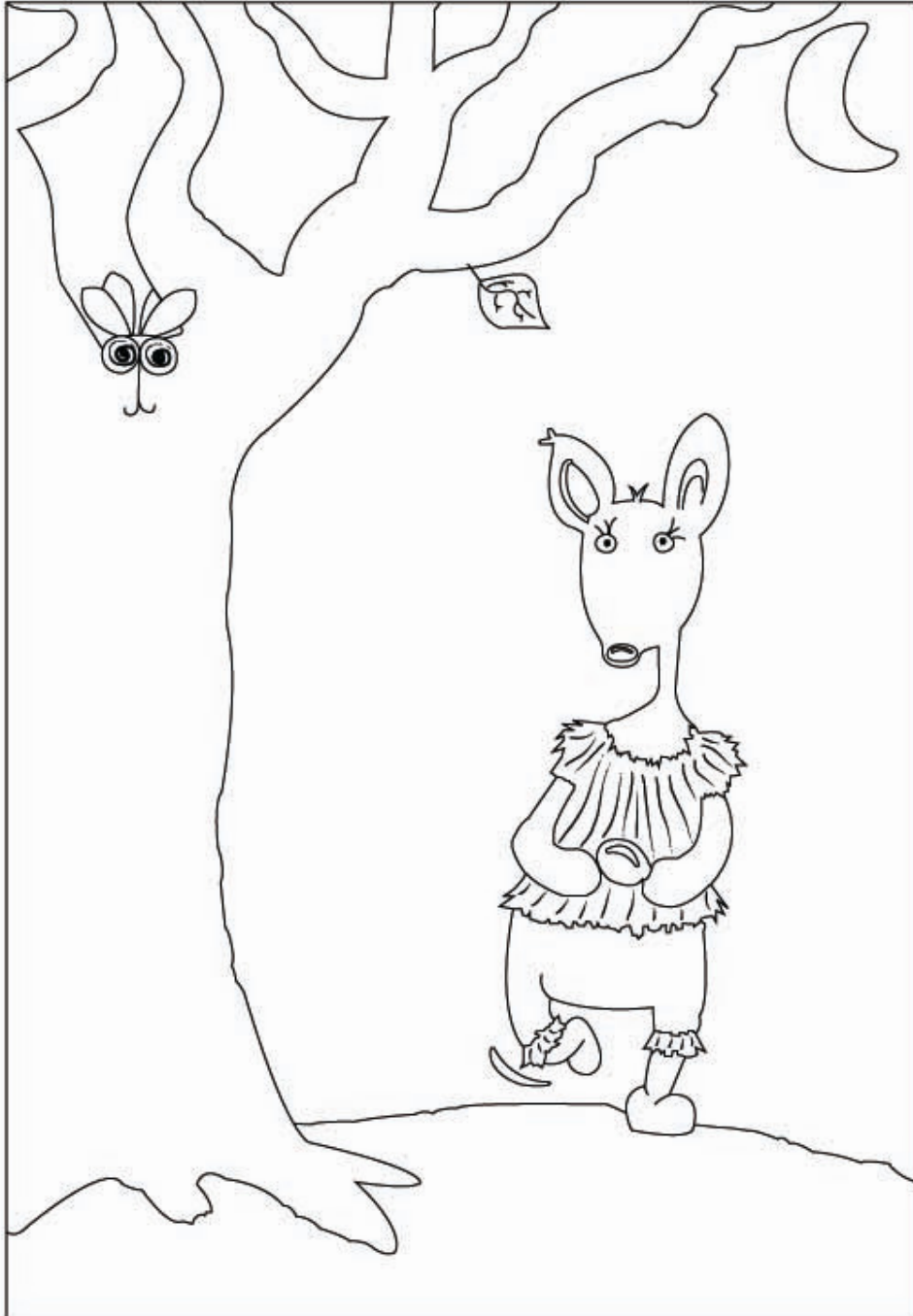


Colorie l'affiche du spectacle de la compagnie Art'emisia "Veille au grain"



Te souviens-tu du spectacle ?

1. Tu viens d'assister à un spectacle de :
 - Cirque
 - Théâtre d'objets
 - Théâtre de marionnettes
2. Quels animaux représentent Granimède et son grand-père?
3. Comment s'appelle l'objet qui guide Granimède dans son voyage ?
4. Pourquoi Granimède part en voyage? Que cherche-t-il?
5. Qui tente de dévorer Granimède ? Avec quoi ?
6. Que se passe-t-il une fois que Granimède a croqué la graine verte?
7. Grand'Bouch arrive-t-il à manger Granimède? Pourquoi n'y parvient-il pas?
8. Que fait Pierre de Lune pour remercier Grand'Bouch de ne pas manger Granimède?
9. Comment s'appelle l'insecte qui apparaît dans la scène suivante? Pourquoi veut-elle rentrer dans l'Arbre?
10. Que doit trouver Zélanine pour réaliser son rêve le plus cher?
11. Quel mot de passe prononce Granimède devant l'Arbre? Est-ce le bon mot de passe?
12. Que donne Granimède à l'Arbre pour entrer?
13. Que trouve-t-il dans l'Arbre? Que fait Granimède après avoir trouvé ce qu'il cherche?
14. Dans quoi le Grand-père de Granimède met-il la Graine de vie et pourquoi la met-il à cet endroit précis?
15. Que dit le Grand-père à la Terre, à la toute fin de l'histoire?

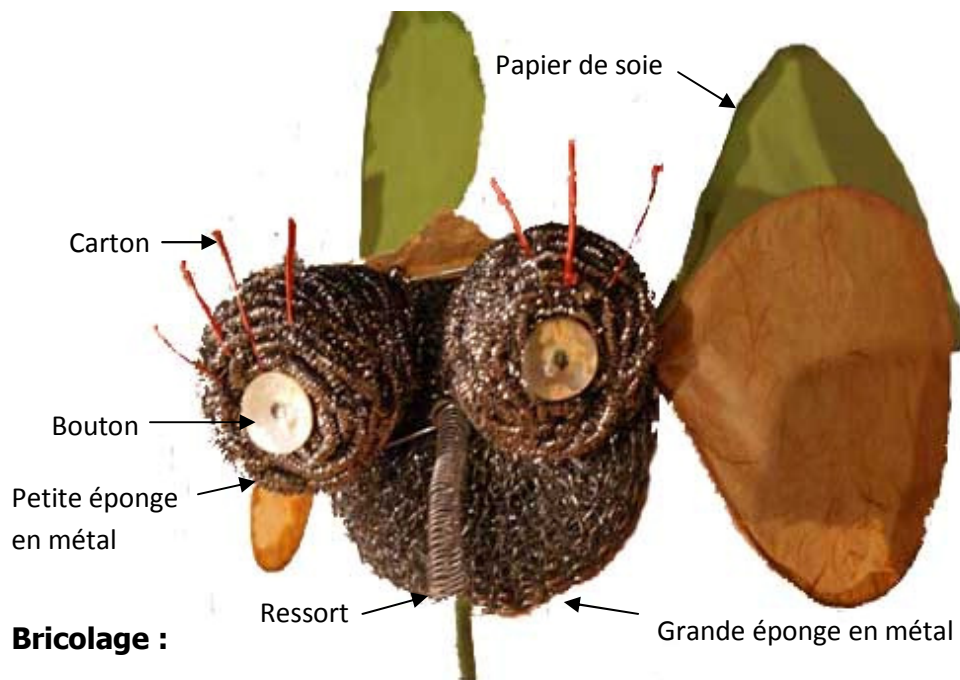
Expérience n°1.

Sur un tissu humide ou une éponge imbibée d'eau, dépose quelques grains de blé ou graines de lentilles. Veille à ce que ton éponge reste tout le temps humide. Que se passe-t-il au bout de quelques jours? Quels changements constates-tu?

Expérience n°2: observation*.

Choisis un arbre ou une plante qui vit dehors, au rythme des saisons. Le premier jour de chaque saison, c'est-à-dire, le 21 mars, le 21 juin, le 23 septembre et le 22 décembre, observe, constate, décris, les changements physiques de cette plante.

*Cette expérience peut aussi faire l'objet de prises de photos ou de réalisations de dessins qui représentent les différents aspects des plantes observées au cours de l'année.



Bricolage :

Toi aussi tu peux facilement créer ta mouche Zélanine avec :

3 éponges à récurer rondes (1 grande et 2 petites), du papier de soie que tu vas découper pour les ailes, un ressort, 2 boutons pour les yeux et des tiges de carton pour les cils. Pour assembler fait-toi aider d'un adulte...

Sept erreurs se sont glissées dans l'image de droite, à toi de les trouver.



Un peu de mathématique...

Exercice 1

Grand'Bouch' dépose 3 graines sur le sol. Granimède en croque 1. Combien de graines reste-t-il sur le sol?

Exercice 2

Pour fêter son retour et la découverte de la Graine de vie, Granimède invite tous les personnages de l'histoire à une fête. Sachant que Zélanine a été mangée par l'Arbre, que l'Arbre ne peut pas se déplacer et que Pierre de Lune est restée au pied de l'Arbre, combien de personnages participent à la fête?